Здравствуйте, уважаемые члены комиссии! Меня зовут [Ваше имя], и сегодня я представляю вам курсовую работу на тему «Разработка веб-приложения для путеводителя по Калужской области».

Целью моей работы было создание удобного и информативного веб-приложения, которое позволяет пользователям изучать достопримечательности Калужской области, а также предлагать новые места для добавления в путеводитель.

**Описание проекта**

Мое приложение разработано с использованием фреймворка Flask и базы данных SQLite. Основные функции приложения включают:

1. **Просмотр достопримечательностей**:
   * Пользователи могут просматривать информацию о достопримечательностях, включая описание, адрес и контактную информацию.
   * Каждая достопримечательность сопровождается фотографией.
2. **Регистрация и авторизация**:
   * Пользователи могут зарегистрироваться и войти в систему, чтобы получить доступ к дополнительным функциям, таким как добавление отзывов и предложение новых достопримечательностей.
3. **Предложение новых достопримечательностей**:
   * Зарегистрированные пользователи могут предлагать новые достопримечательности, загружая фотографии и предоставляя информацию о месте.
   * Предложения попадают в очередь для проверки администратором.
4. **Управление предложениями (для администратора)**:
   * Администратор может просматривать предложения, добавленные пользователями, и принимать решение об их одобрении или отклонении.

**Технологии и инструменты**

Для реализации проекта я использовал следующие технологии:

* **Flask**: фреймворк для создания веб-приложений на Python.
* **SQLite**: легковесная база данных для хранения информации о достопримечательностях, пользователях и предложениях.
* **HTML/CSS**: для создания пользовательского интерфейса.
* **SQLAlchemy**: ORM для работы с базой данных.

**Основные функции и их реализация**

1. **Просмотр достопримечательностей**:
   * Информация о достопримечательностях хранится в базе данных.
   * Пользователи могут просматривать список достопримечательностей на главной странице.
2. **Регистрация и авторизация**:
   * Для регистрации и авторизации используется механизм сессий в Flask.
   * Пользователи могут зарегистрироваться, войти в систему и выйти.
3. **Предложение новых достопримечательностей**:
   * Пользователи могут загружать фотографии и добавлять информацию о новых местах.
   * Предложения сохраняются в базе данных и отображаются в административной панели.
4. **Управление предложениями (администратор)**:
   * Администратор может просматривать предложения, добавленные пользователями, и принимать решение об их одобрении или отклонении.

**Проблемы и их решение**

В процессе разработки я столкнулся с несколькими проблемами:

1. **Ошибки при работе с базой данных**:
   * При добавлении новых полей в таблицы возникали ошибки, связанные с отсутствием столбцов в базе данных.
   * Решение: удаление старой базы данных и создание новой с обновленной структурой.
2. **Загрузка файлов**:
   * При загрузке фотографий возникали проблемы с сохранением путей к файлам.
   * Решение: использование функции secure\_filename  **для получения безопасного имени файла**, если планируется поместить его прямо в файловую систему (Это необходимо, так как **данные, отправленные из формы, могут быть поддельными**, и имя файла может представлять опасност) и формирование путей с использованием os.path.join.

**Заключение**

В ходе выполнения курсовой работы я успешно разработал веб-приложение, которое позволяет пользователям изучать достопримечательности Калужской области и предлагать новые места для добавления в путеводитель. Приложение реализовано с использованием современных технологий и инструментов, что обеспечивает его функциональность и удобство использования.

Спасибо за внимание! Готов ответить на ваши вопросы.